Пишем свой Domain Crawler

Евгений Карагодин





Евгений Карагодин

Занимаюсь разработкой 13 лет Люблю обучать и делиться знаниями







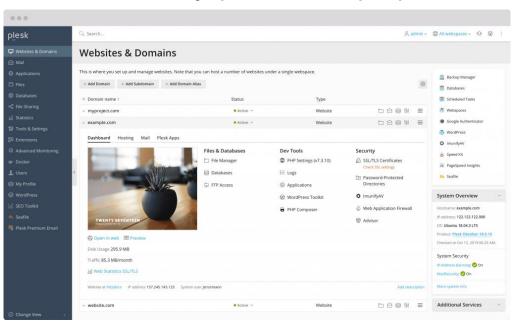






Plesk

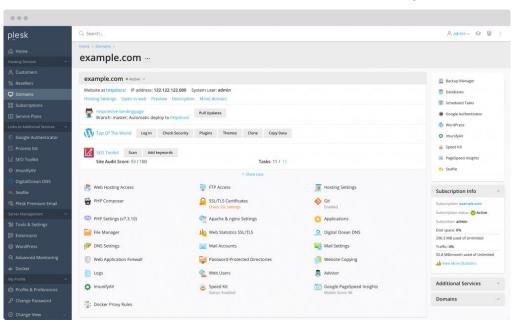
Основной продукт — панель для управления сервером





Plesk

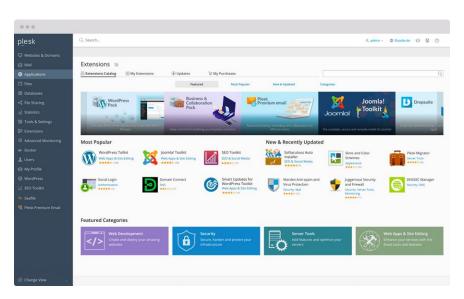
Обслуживаем 11 миллионов сайтов — это ≈6% Интернет





Plesk

- Мы хотим знать, какие технологии популярны у наших клиентов
- Что популярно в Web в целом





Что мы хотим знать?

- Использование CDN нужно собирать IP-адреса
- Какие использует nameservers нужно собирать DNS-записи
- Данные по SSL-сертификатам: валидность, тип, кем выпущен
- Веб-сервер, язык программирования, CMS, ...



























Как это можно узнать?

- Аналитика из продукта
- Купить готовые отчёты
- Собирать данные с сайтов



Аналитика из продукта

- Не всё можно узнать изнутри
- Хотим знать не только про наших клиентов
- Делать отдельный сервис проще, чем основной продукт



Купить готовые отчёты

- Стоит \$18000 в год
- Методика сбора данных не раскрывается
- Сложно проверить качество данных
- Невозможно выделить данные наших клиентов





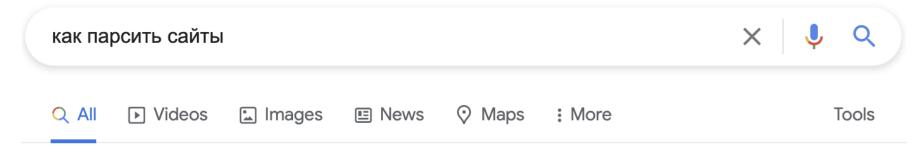
Придётся парсить сайты!





Как парсить сайты?

- Берём список доменов
- Делаем запрос на каждый домен
- Сохраняем результат



About 197,000 results (0.50 seconds)



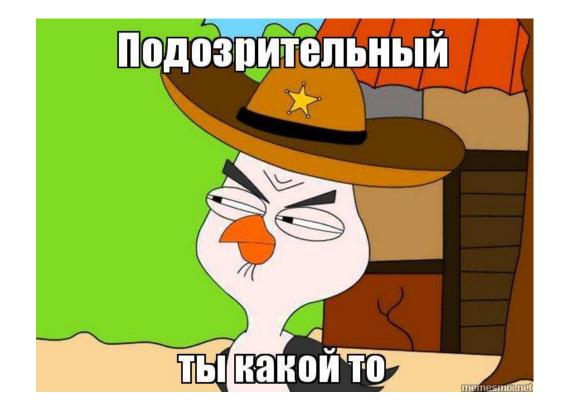




Первое правило

Не маскируйся

User-agent: PleskBot





Второе правило

Уважай robots.txt

User-agent: *

Disallow: /





Третье правило

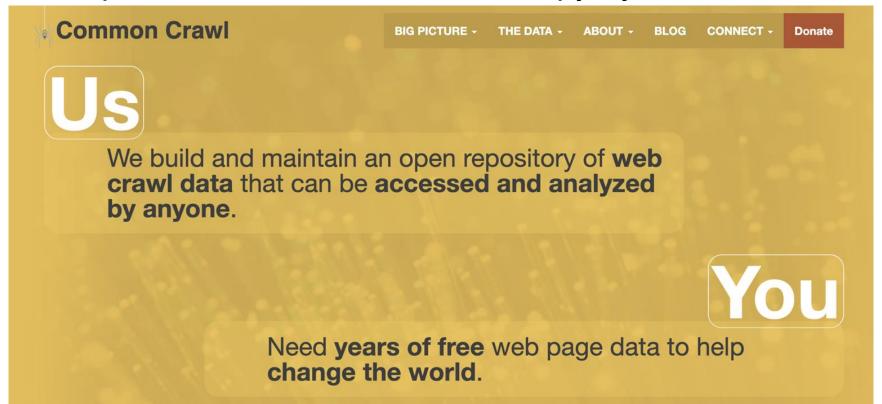
Не наноси урон сайту



- Три простых правила
- Учитывайте лицензию, по которой опубликован контент
- Учитывайте локальные законы
- Иначе вас будут банить, вам грозят серьёзные штрафы и репутационные потери



Как парсить сайты, не создавая нагрузку на них?





Common Crawl

- Примерно 90 миллионов доменов
- Пересечение с нашим списком 27 миллионов
- Нет нужных данных



Чем парсить?

- Наш выбор Node.js.
- Скриптовый язык удобен для быстрого прототипирования.
- Асинхронный ввод/вывод большая часть времени уходит на сетевые задержки.
- Большая экосистема npm-пакетов есть готовые решения на все случаи.
- Если проблема возникает на уровне С-кода, то с этим ничего нельзя поделать.



Node.js vs Golang

- На Go будет быстрее!!!1
- Нет, потому что дольше ждём сеть

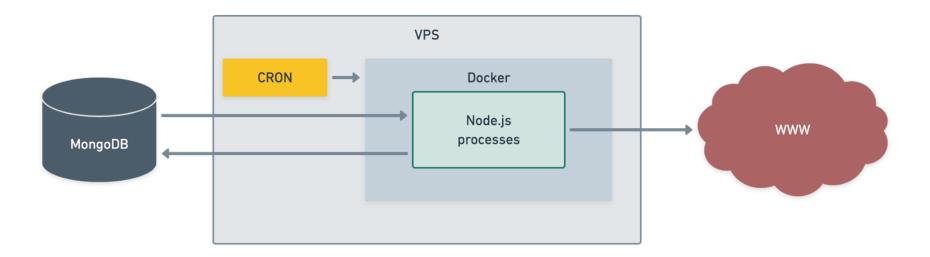


MVP

- Несколько тысяч доменов в сутки
- Три скрипта на node.js
- Запускаются по крону друг за другом
- Данные хранятся либо в памяти, либо в локальных файлах
- Всё работает в докере



MVP





Результат

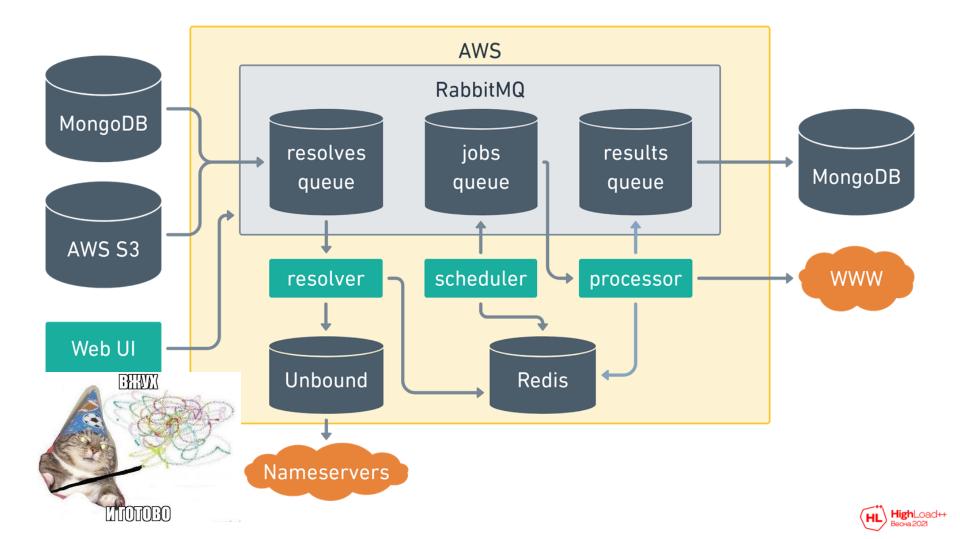
- Сделали быстро
- Получили результат
- Запланировали обходить десятки миллионов доменов на регулярной основе и сотни миллионов по требованию

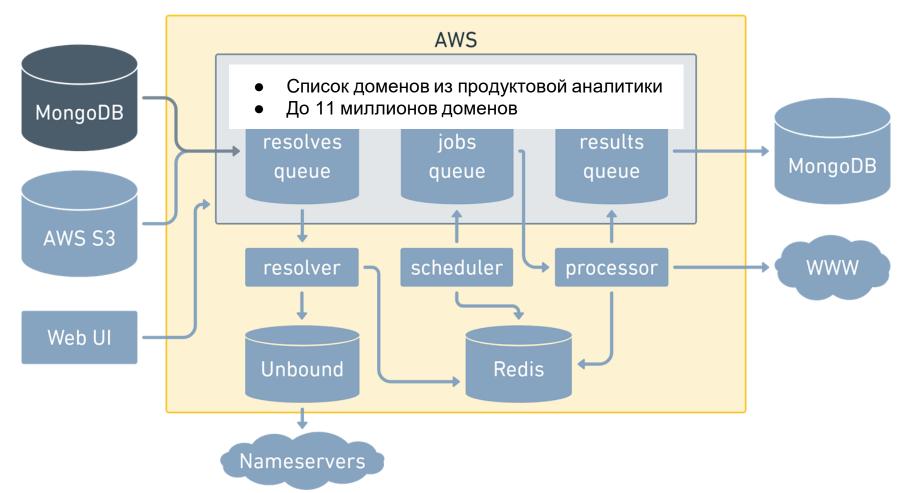


Требования Пожелания

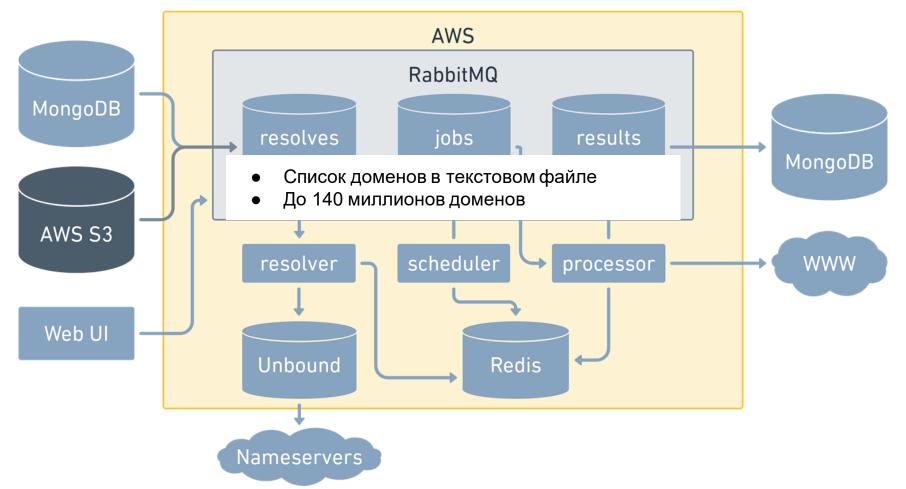
- Масштабирование
- Надёжность
- Минимум ресурсов на разработку



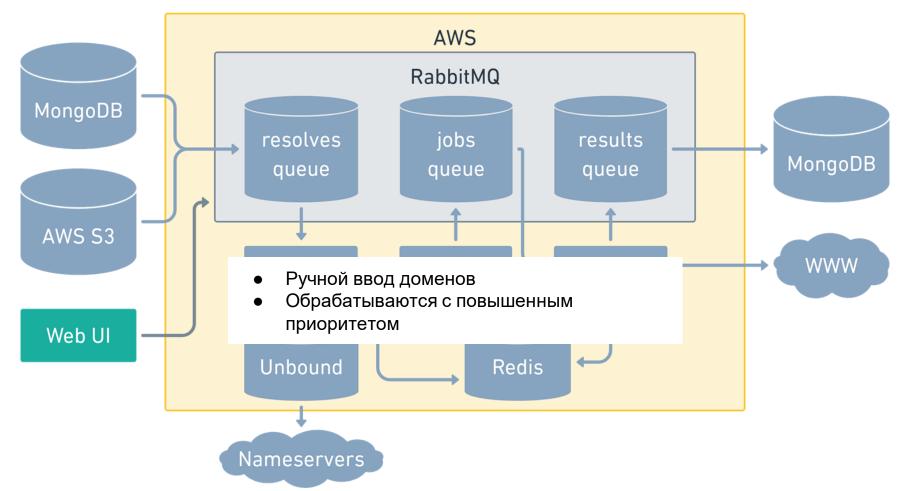








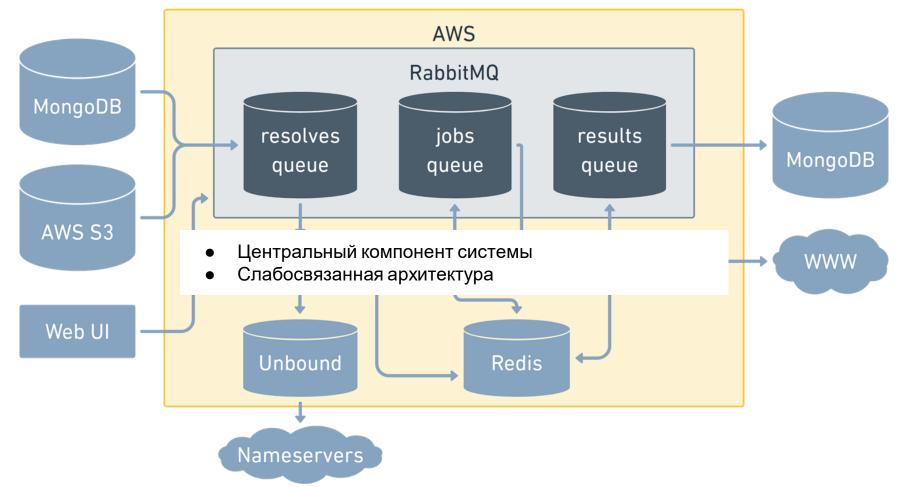






```
Domain name *
                           https://www.highload.ru/
   "domain": "www.highload.ru",
   "metaInfo": {
     "domainType": "domain",
     "domainNameSource": "web ui"
   },
   "resolve": {
     "ip": "178.248.233.16"
    "resolveNs": [
       "domain": "ns2.reg.ru",
        "ip": "176.99.13.12"
      },
       "domain": "ns1.reg.ru",
       "ip": "194.58.117.15"
   "robotsTxt": {
     "allowed": true
   },
   "http": {
     "responseHeaders": {
       "server": "QRATOR",
       "date": "Thu, 06 May 2021 04:03:39 GMT",
        "content-type": "text/html",
```

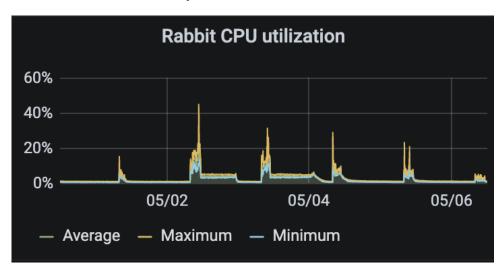




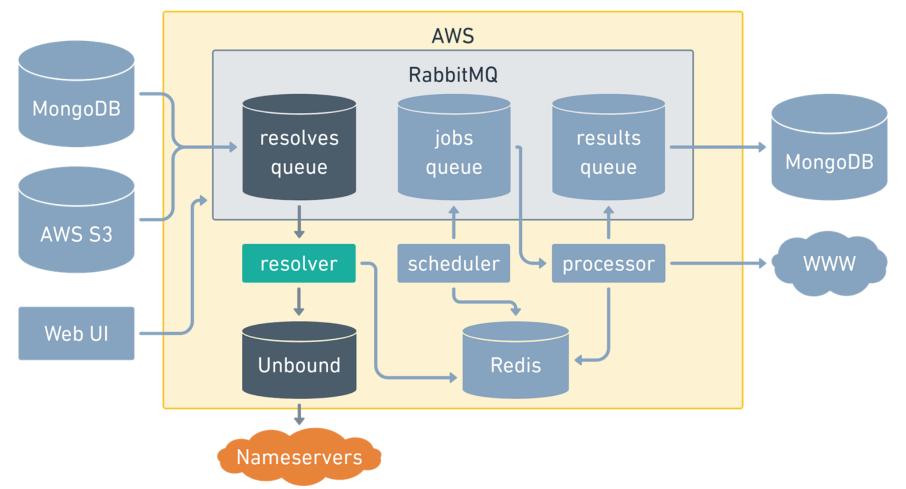


Очередь

- Попробовали Bull (очередь на основе Redis)
- Bull упирался в CPU
- Поменяли Bull на RabbitMQ
- Большая производительность на том же железе





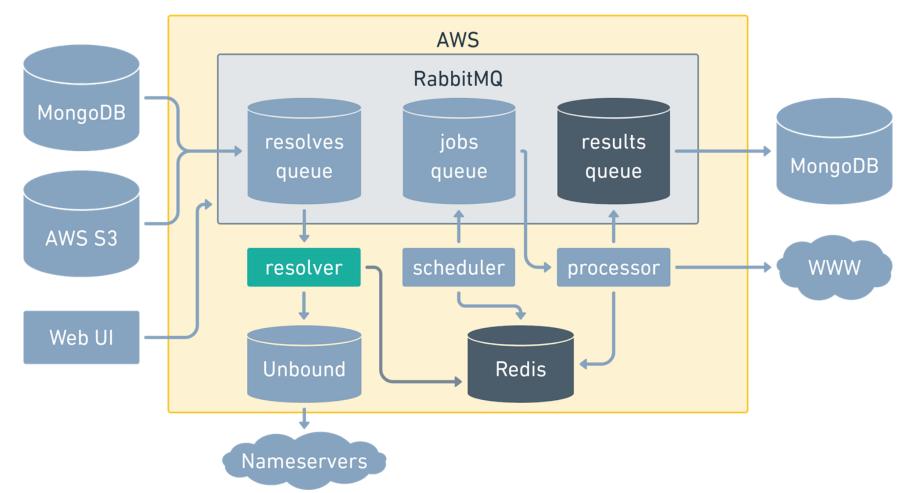




Массированный резолвинг доменов

- Не все резолверы выдержат
- Положили локальный DNS-резолвер
- Cloudflare резолвит домены, но не отдаёт все записи
- Подняли Unbound для кэширования
- ≈1000 rps



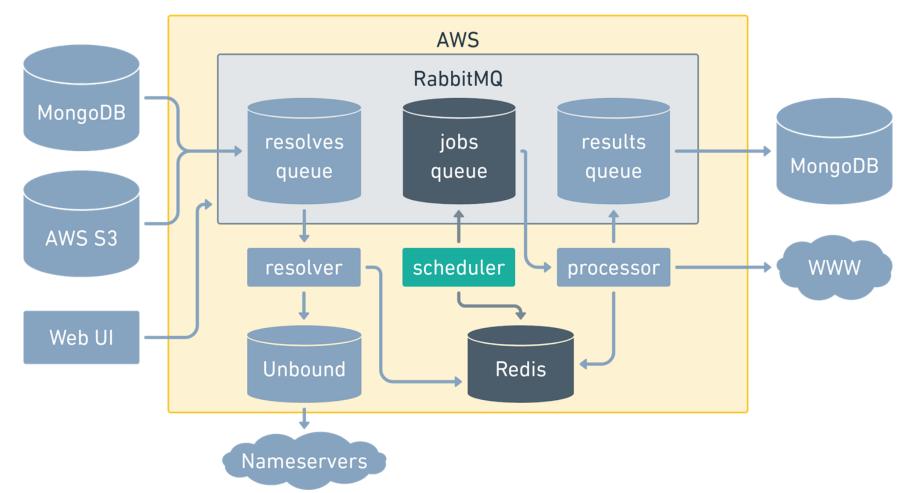




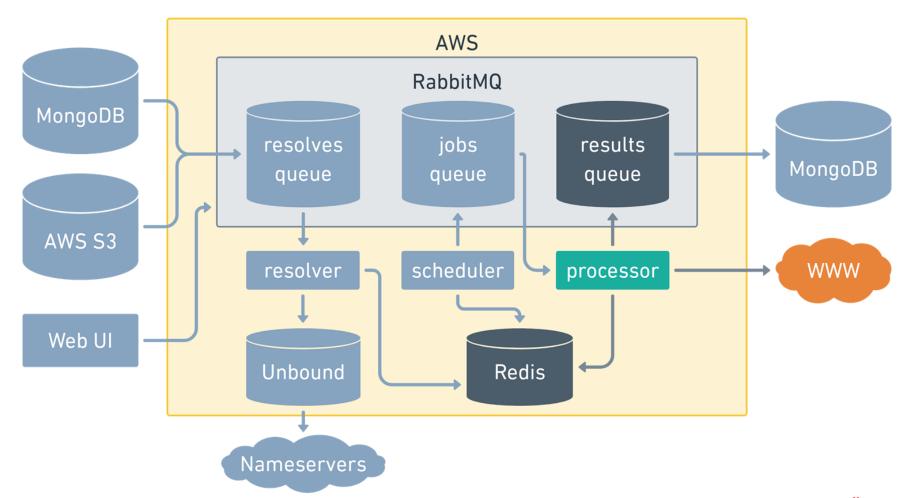
Много доменов на одном сервере

- Перемешивать список
- Делать лок по IP
- Делать паузы между запросами на один IP
- Используем ключи с ограниченным временем жизни в redis







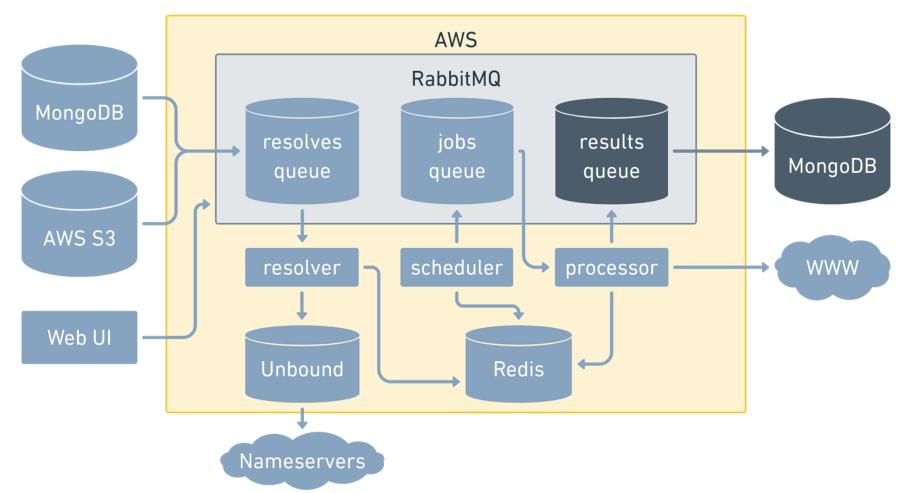




Масштабирование

- Используем ECS Fargate
- Автомасштабирование по CPU
- ≈100-200 доменов в секунду на одном воркере



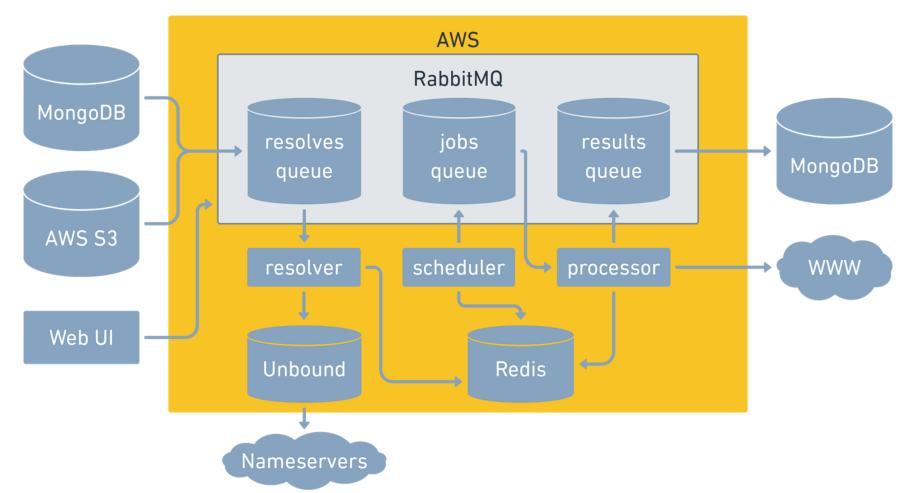




Сетевые задержки

- Перенесли всё (воркеры, RabbitMQ, Redis, Unbound) в один ECS-кластер
- Попробовали DocumentDB спалили около двух тысяч долларов







Можно ли парсить сайты из AWS?

- Главное не наносить урон сайтам
- Поддержка амазона ориентирована на решение проблемы
- 3 инцидента за 4 года
- ≈300\$ в месяц



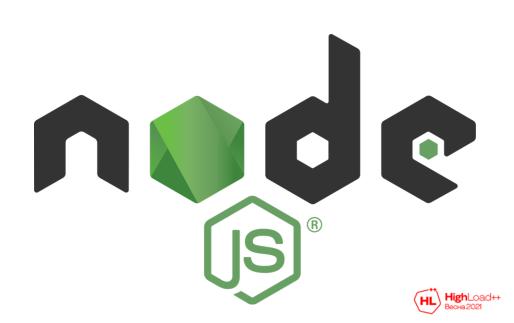
Обработка большого объёма данных

- Streaming
- Batching
- Backpressure



Ограничение по памяти

- Node streams
- Async generators
- Backpressure
- Batching



Node streams

```
const stream = s3.getObject(params)
    .createReadStream()
    .pipe(csv.parse())
    .pipe(getFirstColumn)
    .pipe(createJob())
```



Async generators

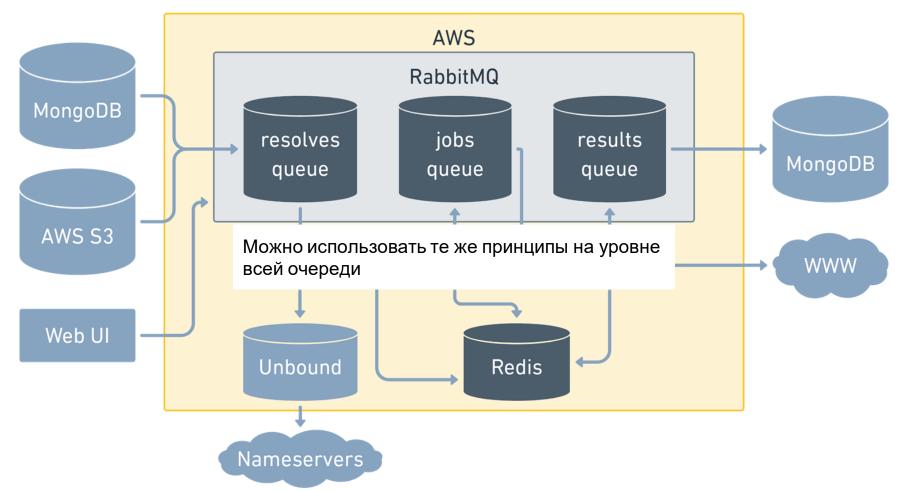
```
async function* cursorToStream(cursor) {
    while (await cursor.hasNext()) {
        const doc = await cursor.next();
        yield doc.domainName;
```



Batching

```
const pool = new PromisePool(function* () {
    for (const job of jobs) {
        yield add(job);
    }
}, 500);
await pool.start();
```







Дикий Дикий Веб

- Нельзя доверять входным данным
- Гигантские тайм-ауты в любой момент
- Гигантские ответы
- Плохие SSL-сертификаты



```
Устанавливаем лимиты
socket.setTimeout(timeout);
response.on('data', function (chunk) {
    body += chunk;
    if (body.length > bodyLimit) {
         request.abort();
```



Плохие SSL-сертификаты

```
E0527 09:49:28.689000000 4712 ssl_transport_security.c:945]
Handshake failed with fatal error SSL_ERROR_SSL:
error:1000006b:SSL routines:0PENSSL_internal:BA

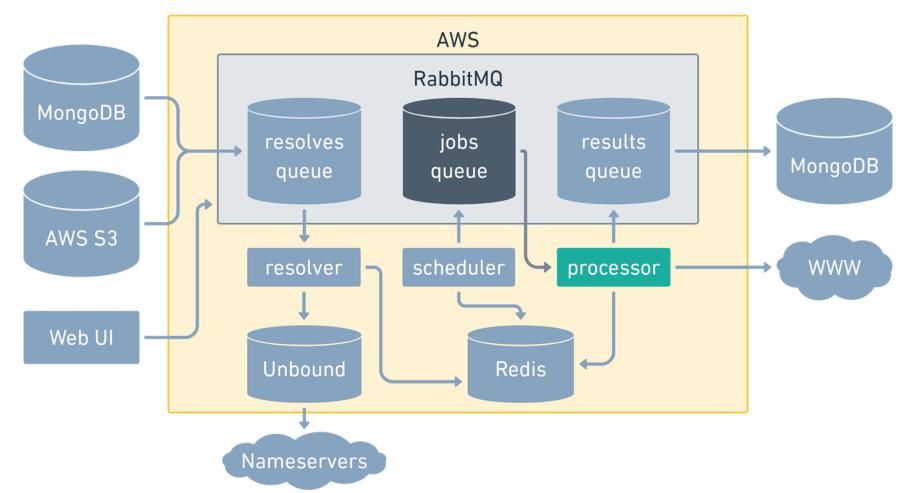
D_ECC_CERT.

E0527 09:49:28.689000000 4712 handshake.c:241] Handshake failed with error TSI_PROTOCOL_FAILURE

E0527 09:49:28.689000000 4712 secure_channel_create.c:99] Secure handshake failed with error 1.

{ [Error] code: 14, metadata: Metadata { _internal_repr: {} } }
```







Если что-то может пойти не так, оно пойдёт не так...

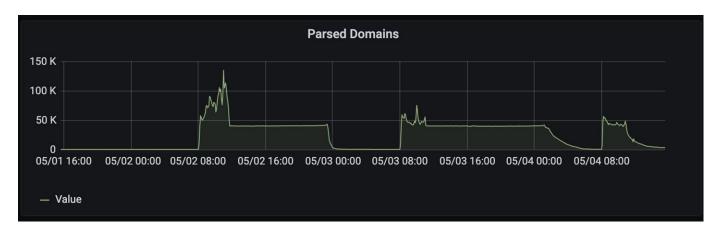


...особенно если нагрузка меняется на несколько порядков.



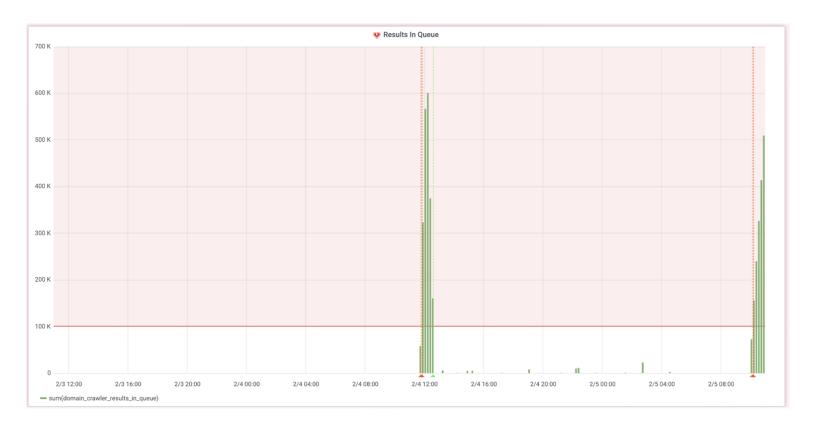
Мониторинг и оповещения





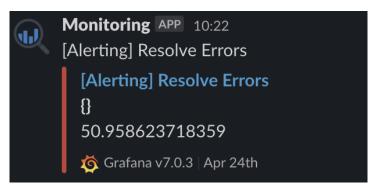


Мониторинг и оповещения

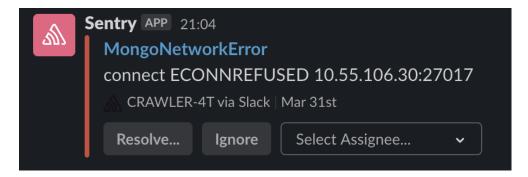




Мониторинг и оповещения







ChatOps, избавляемся от рутины в RnD



Итоги

- Боты должны быть "этичными"
- Можно использовать готовые наборы данных
- Нужно использовать сильные стороны инструментов
- Нельзя доверять ответам
- Автоматически отсеивать "плохие" домены
- Мониторинг и оповещения



Спасибо за внимание!

<u>ekaragodin@gmail.com</u>

https://t.me/ekaragodin

https://www.plesk.com/



